

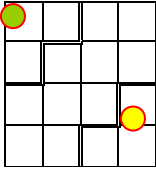
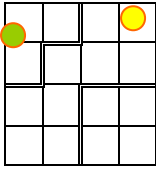
REGLE DU JEU :

Nombre de joueurs : 2 joueurs	Age : <i>A partir de 5 ans</i>	Durée de la partie : <i>environ 10 minutes</i>
----------------------------------	-----------------------------------	---

N° 2 Les constructeurs	<i>Jeu écrit par Loïc Cheval élève de 5^{ème} C Ce jeu est très simple et nécessite peu de matériel.</i>
------------------------------	--

MATERIEL : Plateau de jeu : damier de 4x4 , case de 5 cm 8 allumettes 2 pions

BUT DU JEU : coincer le pion de l'adversaire ou parvenir dans son camp.

DEROULEMENT DU JEU : situation de départ :	
chaque joueur à son tour déplace soit un pion soit une allumette de 90 degrés. On ne peut pas déplacer une allumette si un pion occupe la case. Le pion se déplace horizontalement ou verticalement : sans franchir d'allumettes.	

FIN DE LA PARTIE : la partie se finit si un des 2 joueurs arrive à coincer son adversaire ou à aller dans le camp de celui-ci.

REMARQUES : On ne peut pas déplacer une allumette qui vient d'être déplacée .
--

PLATEAU DE JEU N° 2 : Les constructeurs